



La scuola si racconta

Dicembre 2021

I.C.S. "PAOLO III" CANINO

Anno XI Numero 1

Sommario

Code Week	p.1-12
Pixel Art	p.13-17
Tuscia Libris	p.18
Laboratorio di scienze	p.19-20
Happy Halloween	p.21-24
L'autunno con i cotton fioc	p.25
Il Tangram	p.26-28
Il calendario della Costituzione	p.29
61° Sagra dell'olivo	p.30-32
Buon Natale	p.33-37



Durante il Code Week le iniziative svolte dal nostro istituto sono state molte.....

ANDIAMOLE A VEDERE INSIEME

Docente coordinatore
della redazione
Funzione strumentale
Brizi Marzia

Le classi quinte della Scuola Primaria di Canino hanno fatto una gita virtuale di due giorni al Salone del Libro a Torino.

CodyTrip

CodyTrip: Ventottomila bambini in gita si innamorano del Salone del Libro di Torino.

I CodyTripper hanno vissuto il Salone da protagonisti, esplorandolo prima dell'apertura, visitandolo con guide d'eccezione, prendendo decisioni condivise, partecipando a laboratori di fumetto e di coding, interagendo con editori e autori, gironzolando tra gli stand, intervistando autori internazionali, collezionando autografi e dediche ed essendo loro stessi intervistati da giovani blogger. A completare l'esperienza, la cucina di piatti tipici piemontesi, la passeggiata per la Torino letteraria, le letture della buona notte, il risveglio muscolare e la visita in esclusiva al Lingotto, con La Pista 500, Casa 500 e lo Scrigno della Pinacoteca Agnelli.

CodyTrip è un'iniziativa di DIGIT srl, in collaborazione con l'Università di Urbino, con Giunti Scuola e con CampuStore, e gode del patrocinio di Save the Children, Fondazione Mondo Digitale, Grey Panthers e Telefono Azzurro.

CodyTrip 2021 Salone del Libro

venerdì 15 ottobre 2021

Attestato generato al termine dell'evento, sulla base dei dati di iscrizione associati al codice univoco dell'utente.

Classe 5 B Canino

<https://codemooc.org/codytrip-2021-salonedilibro/>



ATTESTATI

CodyTrip 2021 Salone del Libro

venerdì 15 ottobre 2021

Attestato generato da Active Viewer al termine dell'evento sulla base dei dati di partecipazione rilevati per il dispositivo a cui è stato assegnato il codice univoco "buj3j5jd".

CLASSE 5C I.C. " PAOLO III"

<https://codemooc.org/codytrip-2021-salonedilibro/>



CodyTrip 2021 Salone del Libro

venerdì 15 ottobre 2021

Attestato generato al termine dell'evento, sulla base dei dati di iscrizione associati al codice unico dell'utente.

QUINTA SEZ. A

t [tps://codemooc.org/codytrip-2021-salonelibro/](https://codemooc.org/codytrip-2021-salonelibro/)



Cosa avranno pensato i nostri ragazzi !!!

LA GITA ONLINE

Se ancora ripenso a quel giorno, oh che bello!

Il quindici ottobre 2021, la giornata più bella dell'anno. Io, la mia classe, la maestra Simona e la maestra Roberta siamo andati "in gita" a Torino al Salone Del Libro .

Tra vari stand, editori e laboratori, il più divertente è stato quello del fumettista Gud: appena arrivati, la maestra ci ha dato un foglio bianco per disegnare il fumetto di Ti-

mothy Top. Noi muniti di matita e temperino, ovviamente senza gomma da cancellare, perché gli errori facevano parte del disegno! Abbiamo iniziato seguendo tutte le sue istruzioni, per un attimo ci siamo sentiti dei veri e propri fumettisti, dopo risate, errori, e scherzi, il fumetto era pronto!

La maestra Simona, ha avuto un' idea brillante: ha scattato foto ai disegni di Lina, e di Leo per inviarli a Gud.

Passato qualche giorno, la maestra, ha scritto al fumettista, e con grande sorpresa ci ha risposto, promettendoci che appena potrà ci verrà a trovare... Roma non è poi così lontana da Canino!

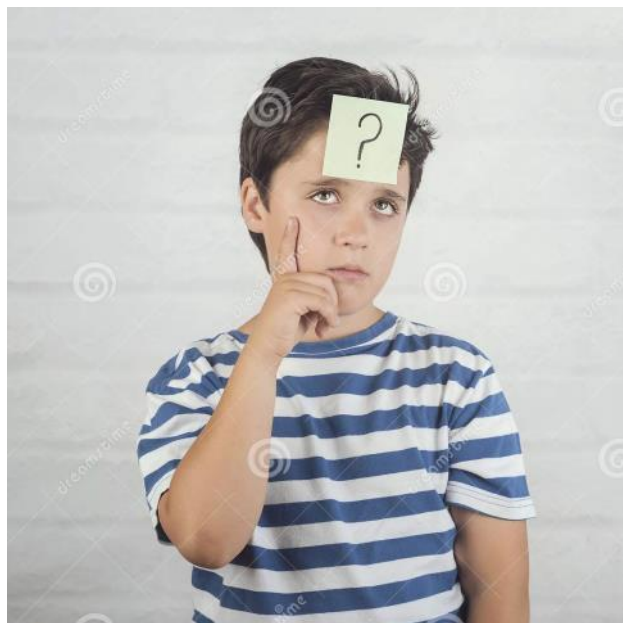


L. P. 5°C

Il 15/10/2021 siamo andati in gita a Torino online, dopo aver girato tra gli stand, siamo arrivati al laboratorio di fumetti, dove abbiamo incontrato il signor Gudman, chiamato semplicemente Gud, che è un disegnatore di libri a fumetti. Insieme a lui abbiamo disegnato dei fumetti ascoltando le sue indicazioni, la cosa più divertente è che non abbiamo usato la gomma. Qualche giorno dopo la maestra Simona ha scritto una mail al signor Gud dicendo: Ciao io sono la maestra Simona Fontana degli alunni della classe 5C, ti allego 2 disegni. Con grande sorpresa il signor Gud ha risposto: Ciao maestra Simona, gli alunni sono tutti e due bravissimi, spero di incontrarci presto v da voi in presenza.

L. N. 5°C

Al salone del libro di Torino è stato molto divertente partecipare online al laboratorio guidato dal fumettista Gud, cioè Daniele Bonomo .Ci ha spiegato come raccontare una storia con la tecnica del fumetto. Mentre ascoltavamo ci siamo potuti mettere subito alla prova perché per fare un fumetto occorrono matita ,foglio e fantasia! Noi avevamo ciò che occorreva . Gud era al salone del libro per presentare un suo nuovo libro su TIMOTHY TOP, un ragazzino con dei super poteri. Gud ci ha spiegato che è meglio scrivere le battute dei personaggi e poi disegnarci intorno il balloon che può uscire dalla bocca o dalla mente del personaggio. Abbiamo disegnato delle semplici forme geometriche che abbiamo trasformato in un robot , con questo lavoro ci siamo divertiti perché interagivamo con Gud che mentre disegnava imitava i versi del robot e faceva tanto ridere anche dei bambini della classe che lavoravano in presenza con lui.



C. B. 5° C

Venerdì 15 ottobre '21 è stato invitato al Salone del Libro di Torino un fumettista molto famoso chiamato Daniele Bonomo in arte Gud, perché da piccolo i suoi compagni di scuola avevano trasformato il suo cognome in inglese Goodman.

Ideatore e scrittore del libro Timothy Top, una raccolta a fumetti di questo personaggio.

Questo bambino ha otto anni e ha un super potere.

Proprio in occasione di questa giornata al Salone del Libro, Gud ha insegnato ai bambini come disegnare dei fumetti su un foglio di carta bianco con dei piccoli trucchetti come una M rovesciata per naso e capelli e una V per la bocca.

Esperienza davvero magnifica per i bambini di tutta Italia che in presenza o tramite la Lim sono riusciti a partecipare a questo evento.

M. S. 5° C



Simona Fontana 19 Ott

a gud ▾



Ciao Gud, sono la maestra Simona Fontana, dell'istituto I.C. "Paololli" Canino Viterbo.

Ti invio due fumetti che hanno fatto i miei alunni, della 5 C, in classe mentre eravamo in gita a Torino



Con te si sono divertiti tantissimo. Ti salutano con tanto affetto.

Speriamo di incontrarci di nuovo.

Buona vita dalla 5 C



WhatsApp...08.37.jpeg



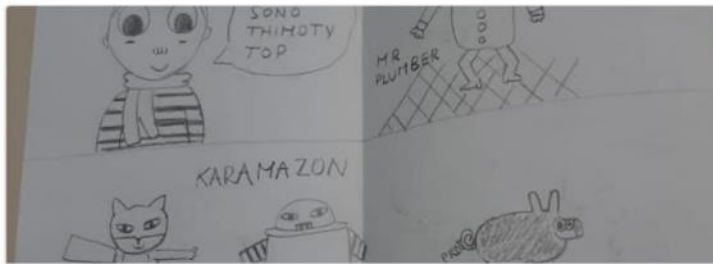
WhatsApp...08.46.jpeg



17:29



WhatsApp...08.37.jpeg



WhatsApp...08.46.jpeg



Gud 6 giorni fa
a me ▾



Ciao Simona, grazie mille!
Un grandissimo saluto alle giovani promesse della
5 C della Paolo III Canino di Viterbo con la speranza
di vederci presto (in presenza) lì a scuola da voi,
che da Roma non è neanche così lontano :)

Buona continuazione e buoni fumetti,
Gud

[Mostra testo citato](#)

--

Le classi 5B e 5 C dopo aver partecipato alla gita online al Salone del Libro di Torino, con entusiasmo hanno aderito, nella settimana della Codeweek, anche all'evento CodyColor. Gli alunni hanno giocato in diretta con CodyColor, coordinati da Alessandro Bogliolo, che dal 2015 coordina Europe Code Week, la campagna europea per la diffusione del pensiero computazionale. Il prof. Bogliolo ha utilizzato Activeviewer, lo strumento che ci ha permesso di seguirlo in gita a Torino, per permettere la partecipazione attiva di tutte le classi.



CodyColor per CodeWeek 2021
martedì 19 ottobre 2021

Attestato generato al termine dell'evento, sulla base dei dati di iscrizione associati al codice univoco dell'utente.

Classe 5 B Caninol

<http://www.codeweek.it/codycolor-con-activeviewer/>



The certificate features a colorful, multi-colored border on the left and right sides. At the top right, there are logos for 'GIUNTI Scuola', 'CompStore', 'DIGIT', and 'SPIN-OFF UNIURB'. The text is centered and clearly legible.



CodyColor per CodeWeek 2021
martedì 19 ottobre 2021

Attestato generato al termine dell'evento, sulla base dei dati di iscrizione associati al codice univoco dell'utente.

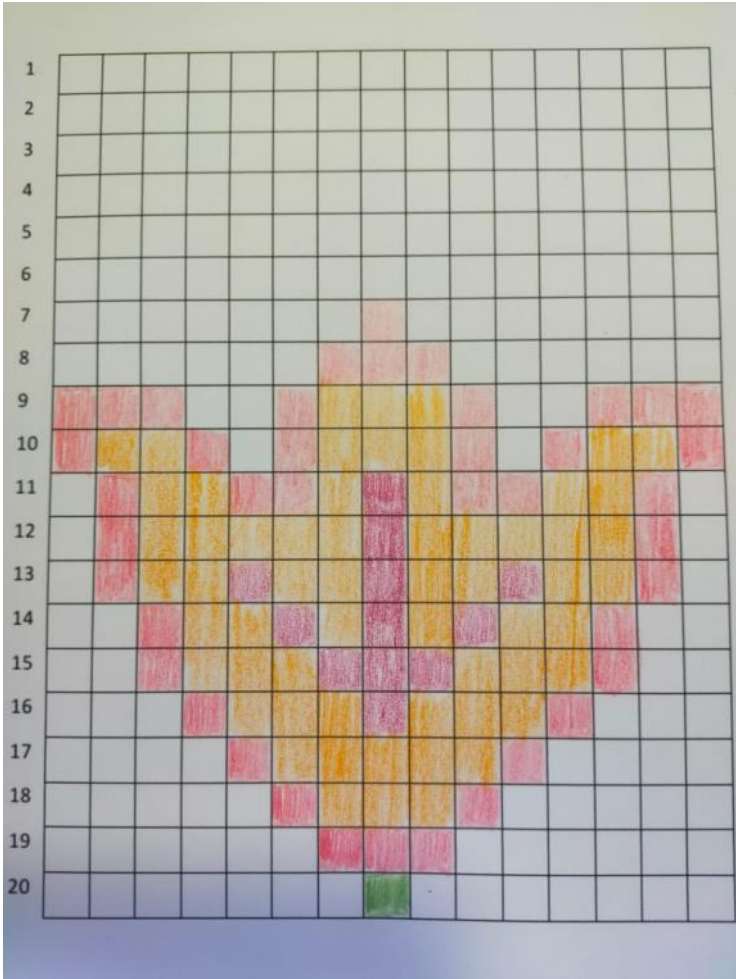
Classe 5 C Caninol

<http://www.codeweek.it/codycolor-con-activeviewer/>



This certificate is identical in layout and content to the one for Class 5 B, but with the class name changed to 'Classe 5 C Caninol'. It also features the same colorful border and logos.

Autunno in coding



È AUTUNNO

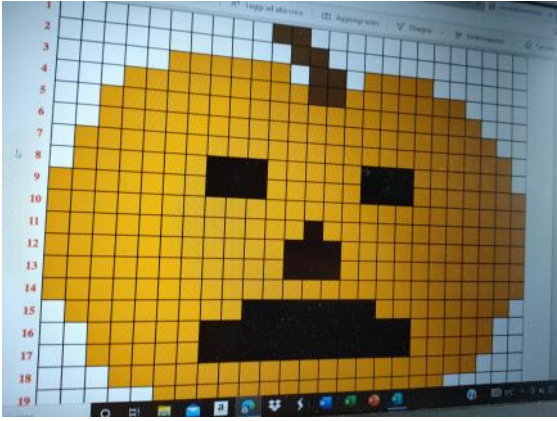
Osserva il modello e riproduci il disegno.

1° B
Scuola Primaria di Canino

Cody WEEK

della 3° A e 3° C della Scuola Primaria di Canino





Classi 3°A e 3°C Primaria di Canino



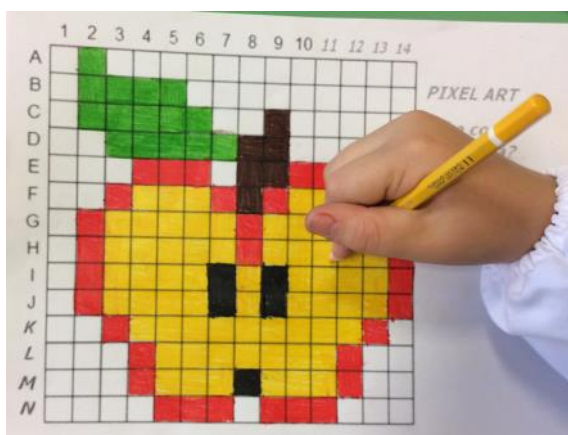
PIXEL ART

All'interno della settimana della Code Week la classe 5°A della Scuola Primaria di Canino ha realizzato una maxi Italia in pixel art



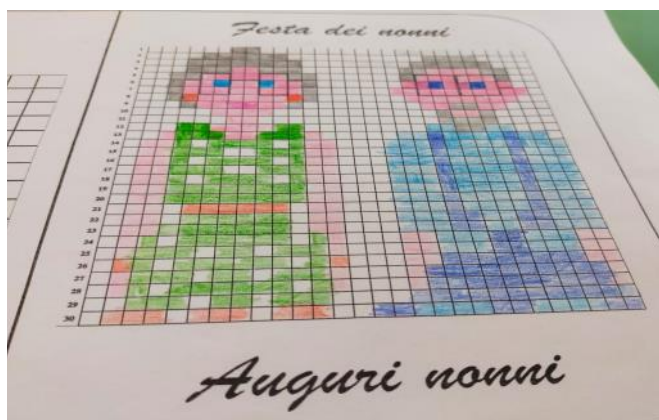
PIXEL ART

ATTIVITÀ SCOLTA DAGLI ALUNNI DELLE CLASSI SECONDE B/C DELLA SCUOLA PRIMARIA DI CANINO RELATIVE ALL'AUTUNNO E AD HALLOWEEN

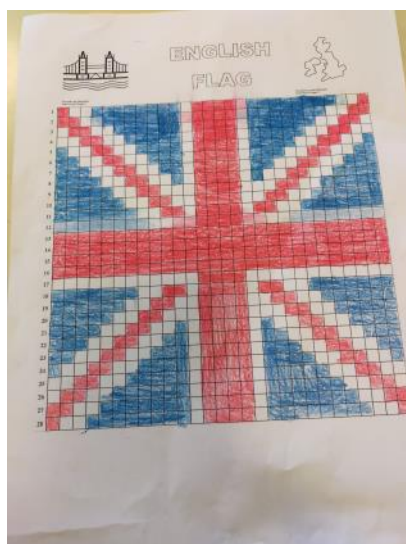


PIXEL ART

Le attività di PIXEL ART continuano.....

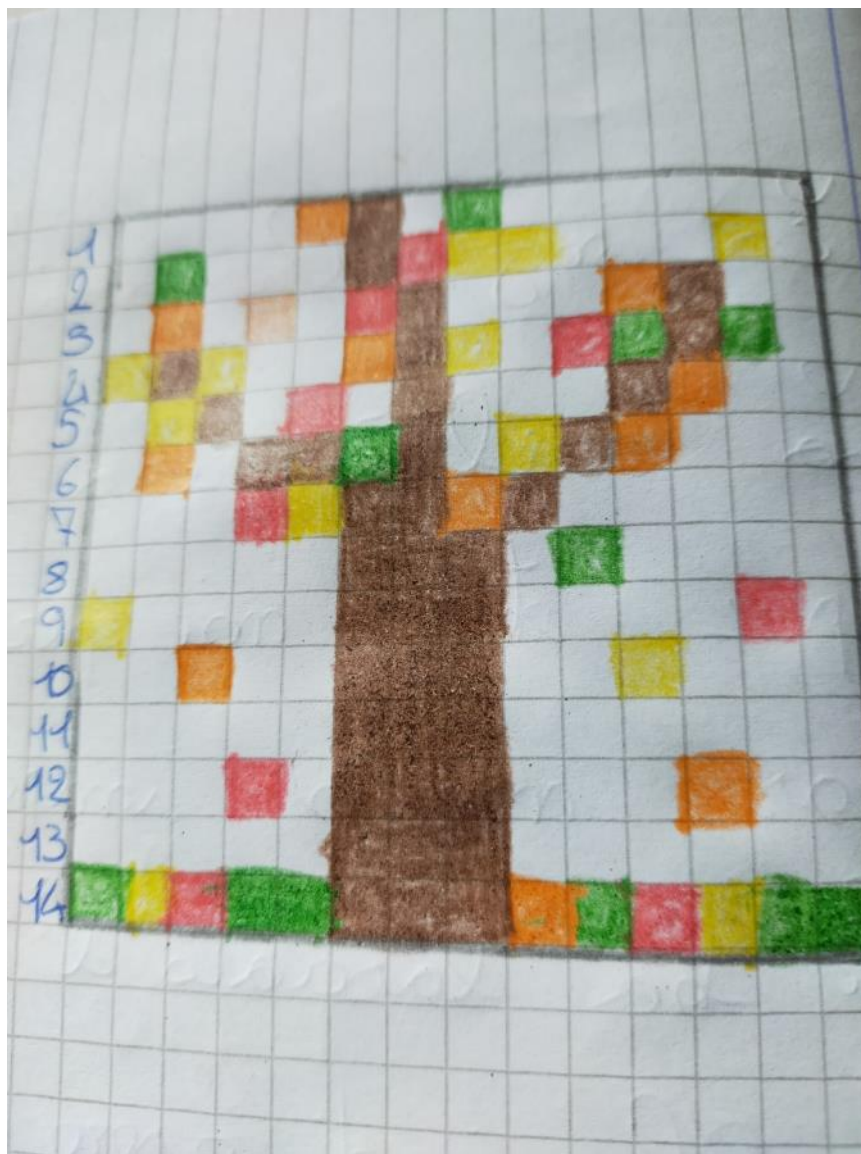


FESTA DEI NONNI 5°C DELLA SCUOLA PRIMARIA DI CANINO



BANDIERA INGLESE DELLA 4°C DELLA SCUOLA PRIMARIA DI CANINO

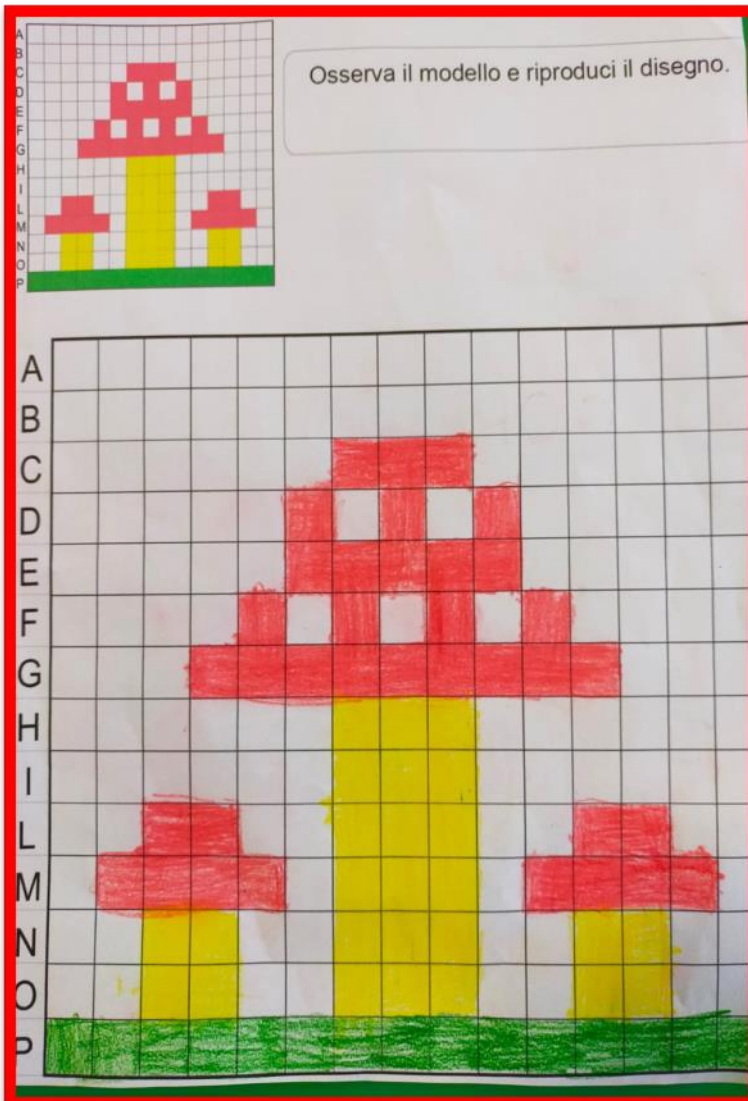
PIXEL ART



**ALBERO AUTUNNO DELLA CLASSE 5°B DELLA SCUOLA
PRIMARIA DI CANINO**

Autunno in coding

Classe 1°B della Scuola Primaria di Canino



Osserva il modello e riproduci il disegno.

AUTUNNO
IN PIXEL ART



Osserva il modello e riproduci il disegno.



TUSCIA LIBRIS

**Premio Letterario Internazionale
Città di Viterbo
TUSCIA LIBRIS - 2° Edizione**

Presso la Sala delle Conferenze della Provincia, si è svolta la Cerimonia di Premiazione della 2° edizione del Premio Letterario Internazionale Città di Viterbo **TUSCIA LIBRIS.**

40 i finalisti hanno assistito alla proclamazione dei vincitori alla presenza del Sindaco della Città di Viterbo, Giovanni Maria Arena, e della presidente del premio Roberta Mezzabarba. Ci sono tre studenti del nostro Istituto tra i ragazzi che hanno vinto nella Sezione Giovani a tema obbligato “Salviamo una storia – Il fascino del passato.

**Per visualizzare la classifica collegarsi al link:
www.robortamezzabarba.it/i-premiati-della-2-edizione-del-premio-letterario-tuscia-libris/**

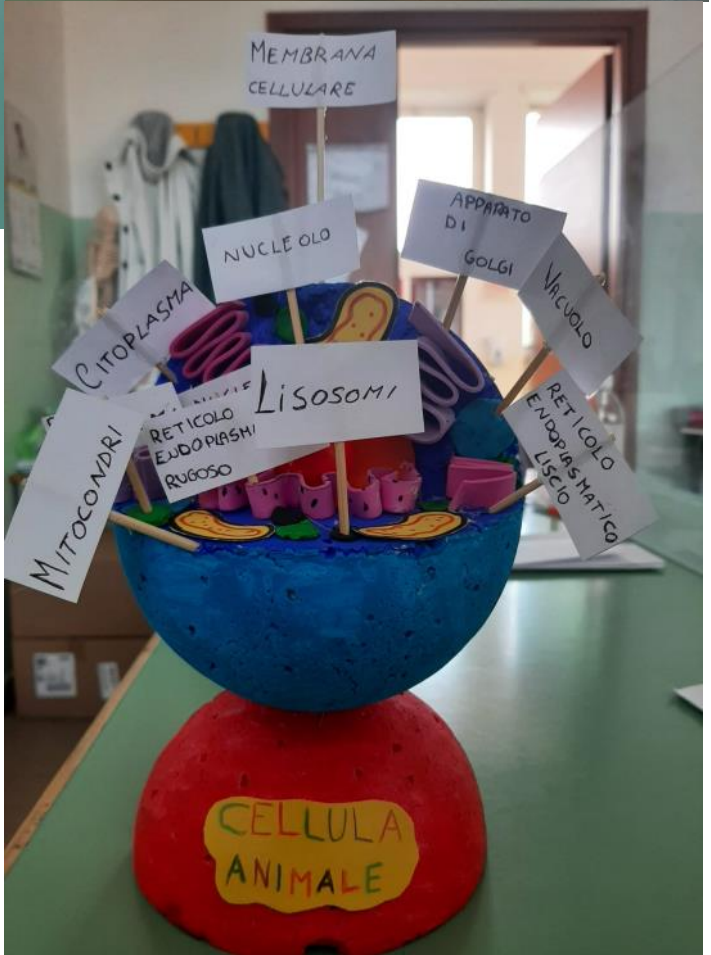
Laboratorio di scienze

Laboratorio di scienze: LA CELLULA

Per comprendere meglio la struttura della cellula e la funzione dei vari organuli cellulari è stata organizzata un'attività con la classe 5^C: realizzare un modello di cellula animale servendosi di una palla di polistirolo e altro materiale. In classe i ragazzi hanno collaborato con compiti ben precisi; alcuni hanno colorato la membrana cellulare che protegge la cellula e permette il passaggio di sostanze nutritive e di rifiuto, altri il citoplasma, una sostanza gelatinosa in cui troviamo i vari organuli. Poi si è passati ad inserire i vari componenti della cellula realizzati con plastilina (Ribosomi, Lisosomi, Vacuolo) e carta crespata (Mitocondri, Apparato di Golgi, Reticolo endoplasmatico).

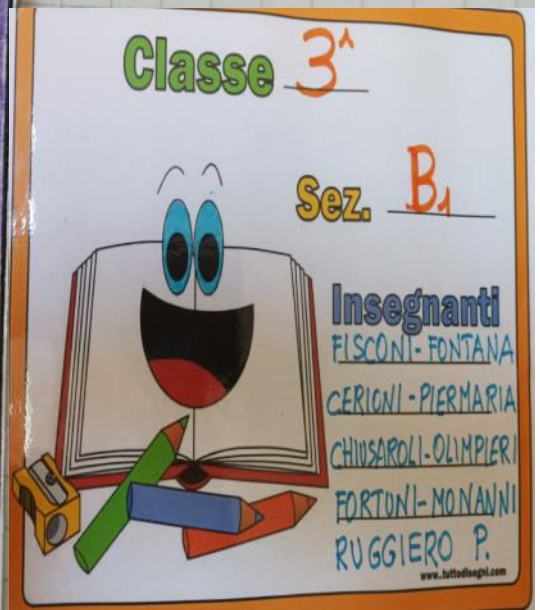
E' stata un'esperienza davvero coinvolgente. Con creatività ed impegno e grazie ad un positivo lavoro di gruppo è stata creata una bellissima cellula colorata.

CELLULA ANIMALE



Classe 5[^]C della
Scuola Primaria di Ca-
nino

La classe 3° B1 con l'insegnante Duccia Monanni hanno realizzato dei segnalibri da poter utilizzare tema Halloween



IL MOSTRO



LA STREGA

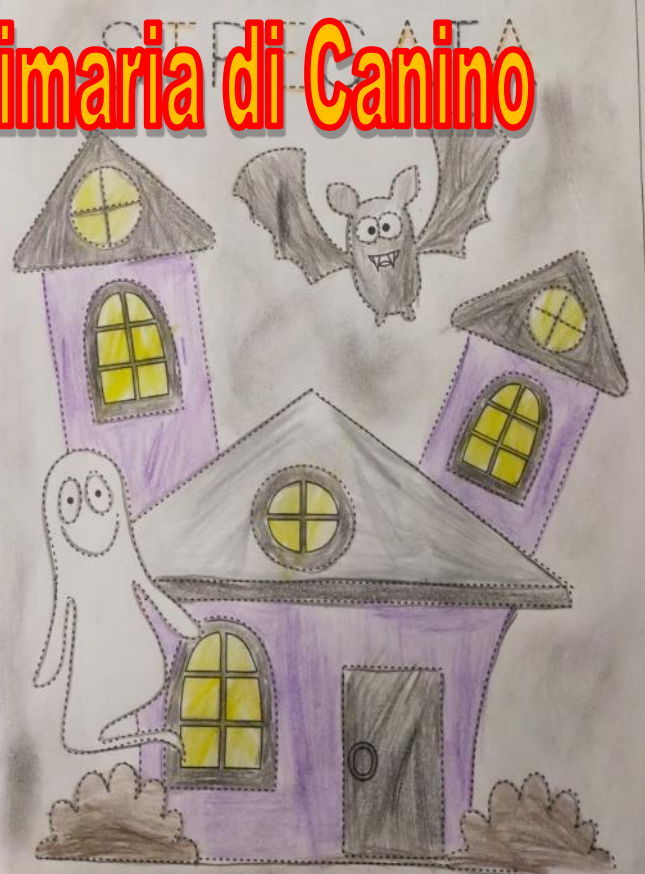


Halloween
della

LA STREGA



LA CASA



1°B della Scuola Primaria di Canino

Halloween

della

3° A e 3° C



**Laboratorio di Halloween
sull'artista giapponese
Yayoi Kusama, il cui sim-
bolo è la zucca e la cui
arte si basa sull'uso dei
pois.**



Lavoretto sull'Autunno realizzato dalla 1°B della Scuola

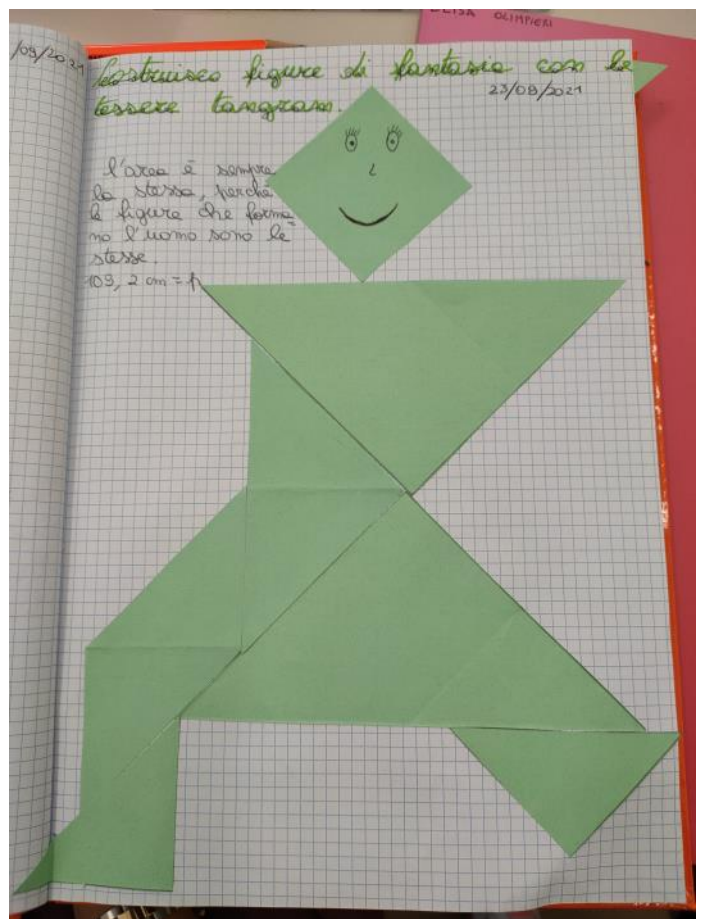
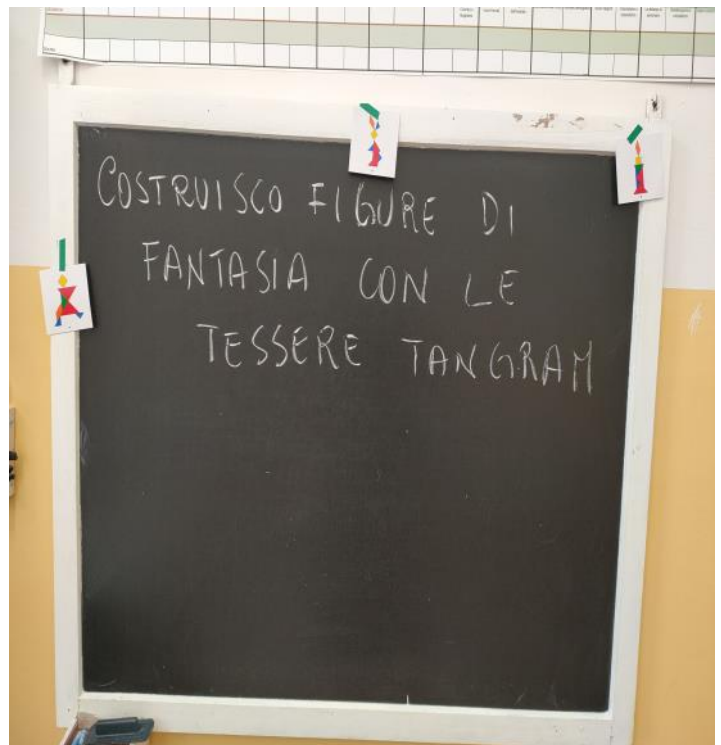
Primaria di Canino con tempera e cotton fioc



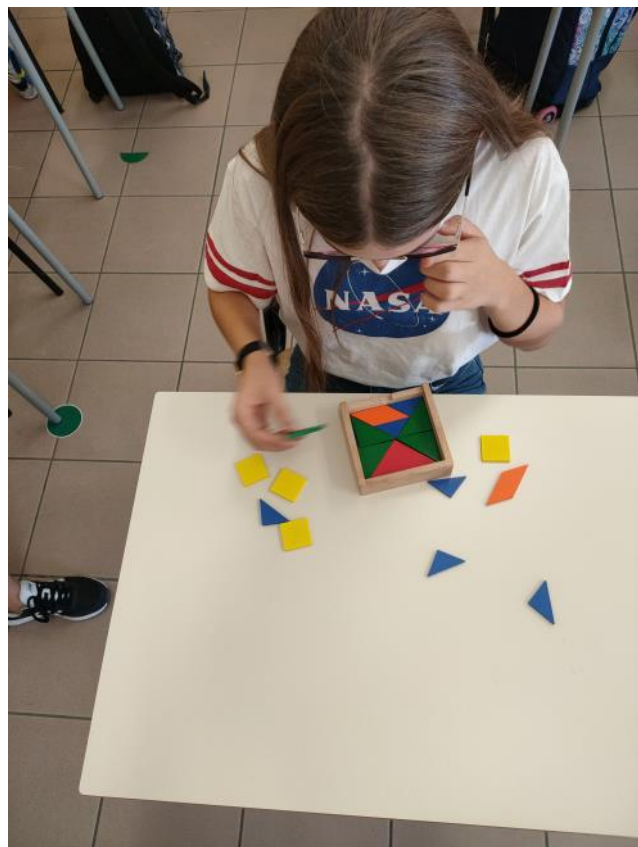
DIDATTICA LABORATORIALE

Il **tangram** è conosciuto come “Le sette pietre di saggezza” perché si diceva che la padronanza di questo gioco fosse la chiave per ottenere la saggezza e il talento. È un gioco millenario, che ci proviene dall’antica Cina. Pur essendo comunemente ritenuto di origine molto remota nel tempo, le più antiche fonti conosciute non lo nominano, però, che verso il XVIII secolo. È costituito da sette tavolette del medesimo materiale e del medesimo colore (chiamati tan) che sono disposti inizialmente a formare un quadrato:

- 5 triangoli (2 grandi, 1 medio e due piccoli)
- 1 quadrato
- 1 parallelogrammo.



La leggenda, sull'origine del gioco, narra che un monaco donò ad un suo discepolo un quadrato di porcellana e un pennello, dicendogli di viaggiare e dipingere sulla porcellana le bellezze che avrebbe incontrato nel suo cammino. Il discepolo, emozionato, lasciò cadere il quadrato, che si ruppe in sette pezzi. Nel tentativo di ricomporre il quadrato, formò delle figure interessanti. Capì, da questo, che non aveva più bisogno di viaggiare, perché poteva rappresentare le bellezze del mondo. Uno dei primi libri che ne parla risale al 1817. La "Tavoletta della verità", come venne anche chiamato questo gioco, in Cina divenne persino oggetto di culto e anche Napoleone Bonaparte divenne un appassionato giocatore di Tangram durante il suo esilio nell'isoletta di Sant'Elena. Il Tangram, insomma, è un gioco senza tempo, infatti, nel corso dei secoli, sono state inventate migliaia e migliaia di figure differenti con quei sette pezzi.



Lo scopo del gioco è di formare figure di senso compiuto. Le regole sono alquanto semplici:

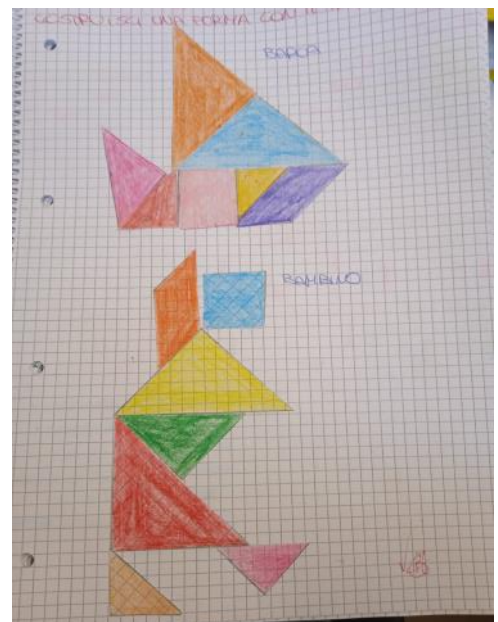
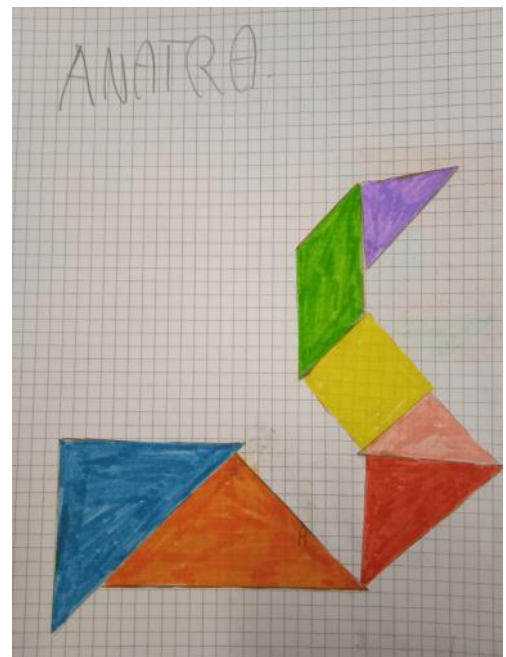
- 1. usare tutti e sette i pezzi per comporre le figure;*
 - 2. non sovrapporre nessuno;*
- Cambiando opportunamente i pezzi del Tangram, è possibile ottenere un numero pressoché infinito di figure, alcune geometriche, altre che ricordano oggetti d'uso comune, ecc.*

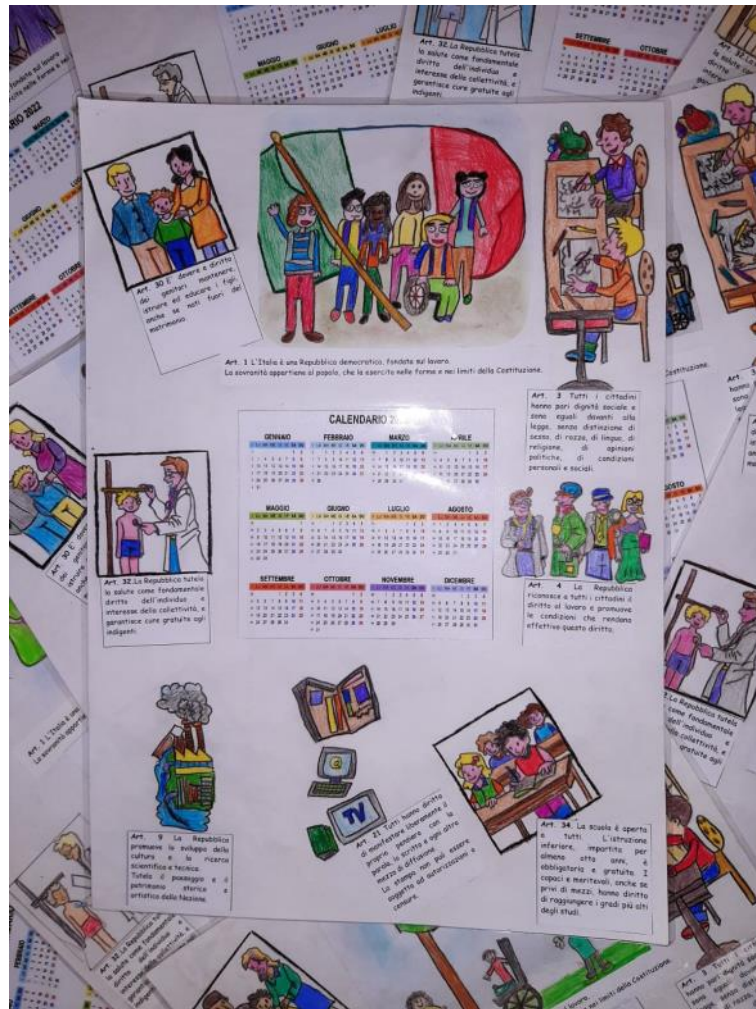
E' un gioco che favorisce certamente la concentrazione e risulta un ottimo esercizio matematico, per la comprensione delle figure e dello spazio, un gioco sicuramente utile anche allo scopo didattico, infatti, questa applicazione del gioco consente di avviare, attraverso una esperienza concreta, all'intuizione dei concetti di conservazione di area e di confronti di aree.

Nel gioco sono disponibili diverse figure da comporre.

Qualsiasi figura realizzata con il tangram deve essere costituita impiegando tutti i sette pezzi. Le tessere potranno essere spostate per ottenere figure con forme diverse, ma equiestese

Classi 2° A, 2° B e 2° C della Scuola Secondaria di Canino



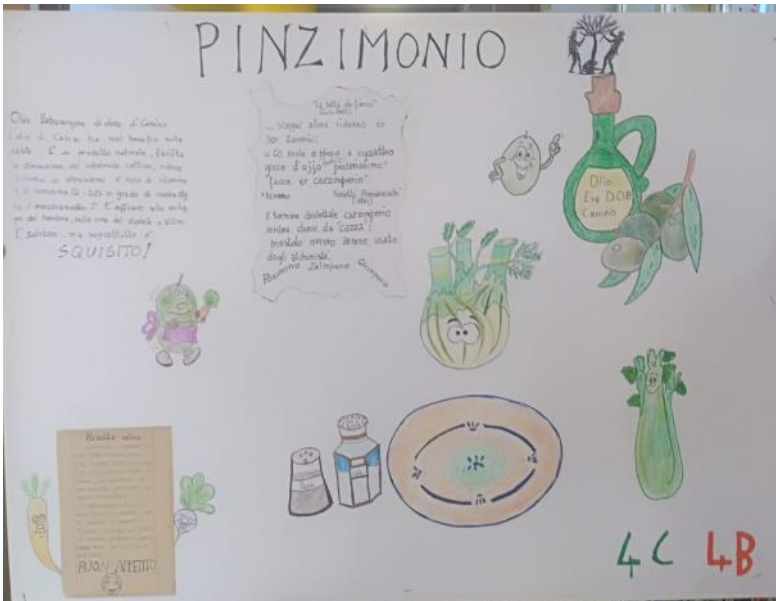


IL “CALENDARIO DELLA COSTITUZIONE”

REALIZZATO DAGLI ALUNNI DELLA 5[°]A DELLA SCUOLA PRIMARIA DI CANINO



61° SAGRA DELL'OLIVO



Questi sono i cartelloni rea-
 lizzati dagli alunni della
 scuola primaria in occasione



della
 61^a Sagra dell'Olivo



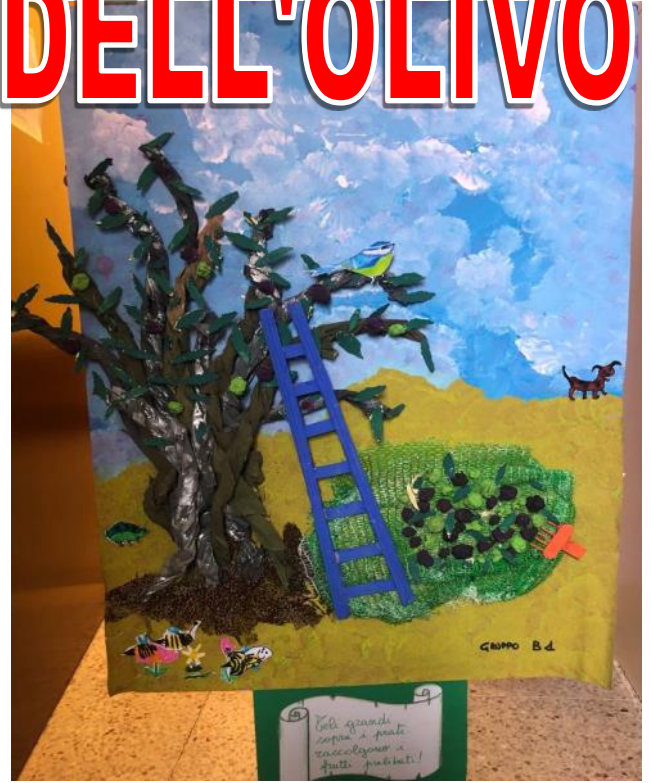
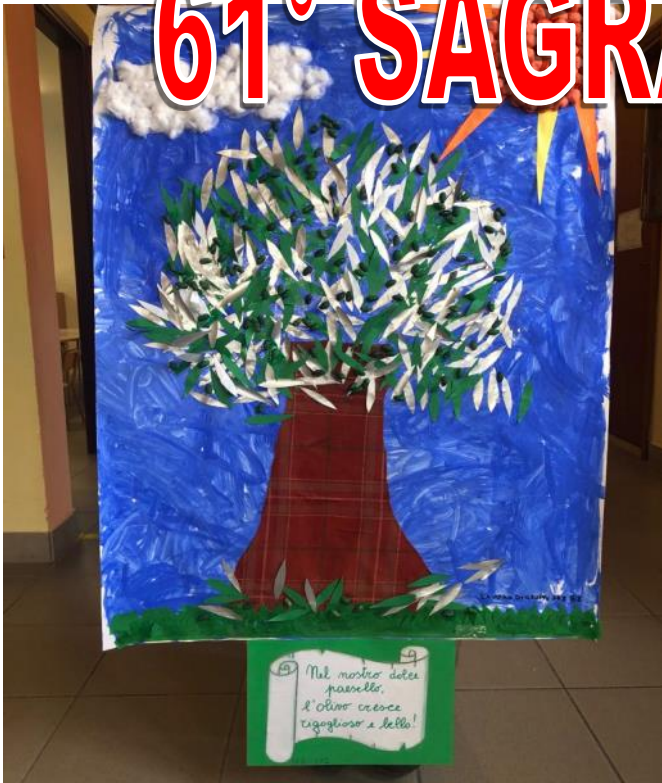
61° SAGRA DELL'OLIVO



Ogni cartellone riporta una ricetta tipica tradizionale della cultura caninese, arricchita dal nostro prezioso olio extravergine d'oliva.



61° SAGRA DELL'OLIVO



Lavoretti svolti dai bambini
della Scuola dell'Infanzia di
Canino in occasione della
Sagra dell'olivo

Buon
Natale





**Sezione B1
Infanzia di
Canino**





**Sezione B2
Infanzia di
Canino**





**Sezione C
Infanzia di
Canino**





**Sezione D
Infanzia di
Canino**

